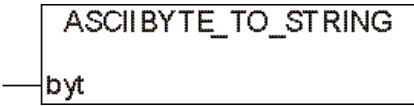


WAGO-I/O-PRO CAA ライブラリ

Standard.lib

ASCIIBYTE_TO_STRING

WAGO-I/O-PRO ライブラリ要素		
カテゴリ:	STRING 機能	
名称:	ASCIIBYTE_TO_STRING	
形式:	Function <input checked="" type="checkbox"/>	Function block <input type="checkbox"/> Program <input type="checkbox"/>
ライブラリ名:	Standard.lib	
使用ライブラリ:		
適用:	すべてのフィールドバスコントローラ	
入力パラメータ:	データ型:	コメント:
byt	BYTE	入力値はデータ型 BYTE 数値
戻値:	データ型:	コメント:
ASCII_TO_BYTE	STRING	ファンクションの戻値はデータ型 STRING
グラフィック表示:		
		
機能内容:		
このファンクションはデータ型 BYTE 数値からデータ型 STRING 文字に変換します。		

REAL_STATE

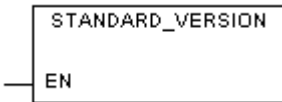
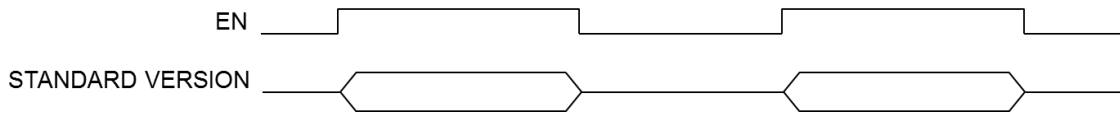
WAGO-I/O-PRO ライブラリ要素			
カテゴリ:	実操作に関する情報		
名称:	REAL_STATE		
形式:	Function <input type="checkbox"/>	Function block <input checked="" type="checkbox"/>	Program <input type="checkbox"/>
ライブラリ名:	Standard.lib		
使用ライブラリ:			
適用:	すべてのフィールドバスコントローラ		
入力パラメータ:	データ型:	コメント:	
RESET	BOOL	TRUE で変数のエラーを再び 0 に初期化	
出力パラメータ:	データ型:	コメント:	
ERROR	BYTE	0 でない値は実操作ではエラー	
グラフィック表示:			
			
ビヘイビア:			
			
機能内容:			
<p>このファンクションブロックはプログラマーに浮動小数点を計算中に発生するエラーの情報を提供します。プログラムのファンクションブロック REAL_STATE はオーバーフロー数を認識するために各操作後に呼び出すことができます。エラーイベントにおいて、ERROR 出力は 0 でない値を適応します。</p> <p>以下の出力値がそれらの可能性です:</p> <p>ERROR = 3 → 整数オーバーフロー</p> <p>ERROR = 4 → 浮動小数点オーバーフロー</p> <p>ERROR = 5 → 浮動小数点アンダーフロー</p> <p>ERROR = 7 → 0 による除算</p> <p>ERROR = 9 → 未定義の浮動</p>			

ERROR = 10 → 変換エラー

ERROR = 11 → 浮動小数点スタックアンダーフロー

ERROR = 12 → 浮動小数点スタックオーバーフロー

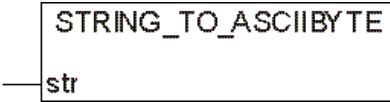
STANDARD_VERSION

WAGO-I/O-PRO ライブラリ要素						
カテゴリ:	実行時間診断					
名称:	STANDARD_VERSION					
形式:	Function <input checked="" type="checkbox"/>	Function block <input type="checkbox"/> Program <input type="checkbox"/>				
ライブラリ名:	Standard.lib					
使用ライブラリ:						
適用:	すべてのフィールドバスコントローラ					
入力パラメータ:	データ型:	コメント:				
EN	BOOL	この入力を TRUE でこのファンクションを有効				
返値:	データ型:	コメント:				
STANDARD_VERSION	WORD	Standard.lib のライブラリバージョン				
グラフィック表示:						
						
ビヘイビア:						
						
機能内容:						
<p>STANDARD_VERSION ファンクションは現在のライブラリバージョン数を返値します。このファンクションはプログラム開発中の情報目的に使用することができます。</p> <p>さらに実行時間においてバージョンの干渉を避けるために役立つことができます。</p>						
<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>バージョン:</th> <th>内容:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.0</td> <td>初期バージョン(16#100)</td> </tr> </tbody> </table>			バージョン:	内容:	1.0	初期バージョン(16#100)
バージョン:	内容:					
1.0	初期バージョン(16#100)					

STRING_COMPARE

WAGO-I/O-PRO ライブラリ要素			
カテゴリ:	STRING 機能		
名称:	STRING_COMPARE		
形式:	Function <input checked="" type="checkbox"/>	Function block <input type="checkbox"/>	Program <input type="checkbox"/>
ライブラリ名:	Standard.lib		
使用ライブラリ:			
適用:	すべてのフィールドバスコントローラ		
入力パラメータ:	データ型:	コメント:	
STR1	STRING	最大 255 文字の文字列	
STR2	STRING	最大 255 文字の文字列	
返値:	データ型:	コメント:	
STRING_COMPARE	BOOL	比較結果を返値	
グラフィック表示:			
			
ビヘイビア:			
機能内容:			
このファンクションを使用することで、プログラマーは最大 255 文字の 2 つの文字列を比較することができます。一致した場合は TRUE をフィードバックしますが FALSE の場合は一致していません。			

STRING_TO_ASCII BYTE

WAGO-I/O-PRO ライブラリ要素		
カテゴリ:	STRING 機能	
名称:	STRING_TO_ASCII BYTE	
形式:	Function <input checked="" type="checkbox"/>	Function block <input type="checkbox"/> Program <input type="checkbox"/>
ライブラリ名:	Standard.lib	
使用ライブラリ:		
適用:	すべてのフィールドバスコントローラ	
入力パラメータ:	データ型:	コメント:
str	STRING	最大 255 文字の文字列
戻値:	データ型:	コメント:
STRING_TO_ASCII BYTE	BYTE	ファンクションの戻値はデータ型 BYTE 数値
グラフィック表示:		
		
機能内容:		
このファンクションはデータ型 STRING からデータ型 BYTE の文字に変換します。		